

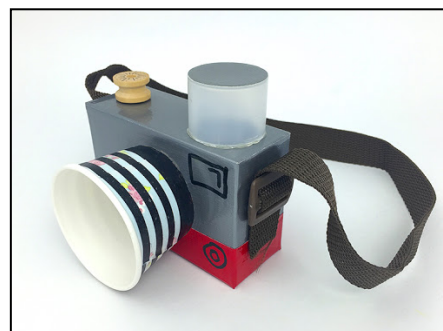
Utilicemos el juego **iCAMARA, ACCION!** para trabajar la expresión de sentimientos



Habilidades	Contenido
colaboración	convivencia Sentimientos y emociones
comunicación	expresión oral



1. Trabajar el vocabulario emocional con los/las estudiantes es importante para que puedan expresar lo que sienten. (se adjunta cuadro de emociones y sentimientos)
2. Haga una cámara de fotos de juguete con material de desecho. Permita que los niños decidan cómo la van a hacer y qué material quieren usar.
3. Arme el dado de emociones (ver adjunto)
4. Jugar en grupos de 5 estudiantes. Un estudiante es el fotógrafo. Un estudiante tira el dado y comenta la emoción que le salió con sus compañeros. (sorpresa, miedo, tristeza, felicidad, vergüenza, enfado).
5. Cuando la persona entiende bien cuál es la emoción, la actúa con gestos y movimientos y el fotógrafo le toma una foto, preguntándole: ¿por qué te sentís feliz? ¿En qué otro momento te has sentido así?
6. Para variar el juego, sólo la persona que lanza el dado lo ve, actúa la emoción y el fotógrafo y los demás adivinan al ver la mímica. Después se hacen preguntas.





Palomita mensajera ¡Cámara, acción!

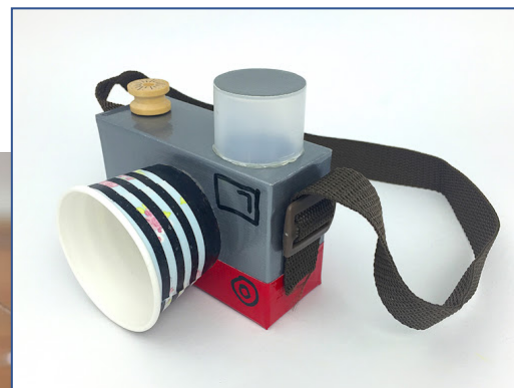
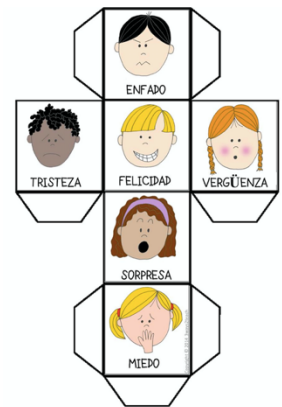
Saludos queridas familias.

Con estas Palomita mensajera podemos aprovechar este tiempo en casa para reforzar el reconocimiento y expresión de sentimientos.

Espero que disfruten esta actividad en familia y compartan sus fotografías.

Con cariño,
La maestra

1. Haga una cámara de fotos de juguete con material de desecho; permita que su hijo/a decida cómo la va a hacer y cuál material que tiene acceso quiere usar.
2. Recorte y pegue con goma el Dado de emociones
3. Jueguen en familia; la idea es que una persona sea el fotógrafo y el resto de los miembros va tirando el dado para que esa persona actúe la emoción que le salió.
4. Cuando la persona sabe cuál emoción le toca, la actúa con gestos y movimientos y el fotógrafo le toma una foto, preguntándole: ¿por qué te sentís feliz? ¿en qué otro momento te has sentido así?
5. Para variar el juego, sólo la persona que lanza el dado lo ve, y el fotógrafo y los demás adivinan al ver la mímica. Después se hacen preguntas.

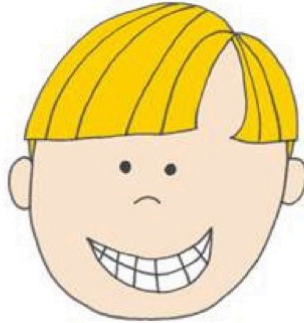




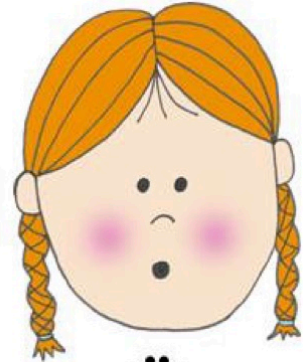
ENFADO



TRISTEZA



FELICIDAD



VERGÜENZA



SORPRESA



MIEDO

Emociones (básicas)	Sentimientos
Impulsos que nos llevarán a actuar	Emoción + pensamiento
Felicidad / alegría	Alegre, feliz, gozoso, complacido, eufórico, contento, afortunado, satisfecho
Tristeza	Decepcionado, deprimido, desanimado, desilusionado, triste, melancólico, apenado, afligido, solitario, apesadumbrado
Ira/enojo	Molesto, enfadado, furioso, indignado, resentido, irritado
Miedo	Desanimado, desalentado, atemorizado, intimidado, preocupado, desconfiado, asustado, aterrorizado, acongojado, pánico, amenazado receloso, temeroso, acobardado.

