

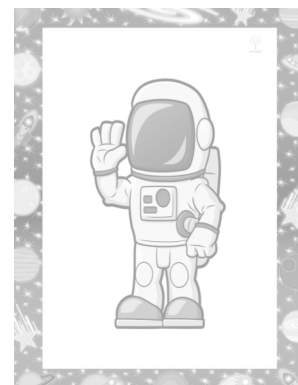
Noción de número

Desarmemos el #5

Saber cuáles números se pueden combinar para tener un 5, un 10 o cualquier otro número, es un componente crucial del sentido numérico. Armar y desarmar cada número se debe hacer con material concreto para que el estudiante experimente y construya su propio aprendizaje.

Material:

- 1 imprimible del astronauta por estudiante
- 5 ositos o cualquier objeto pequeño por estudiante
- 1 vaso plástico por estudiante
- 1 caja donde quepa la lámina por estudiante
- 1 imprimible gráfico por estudiante









Coloque la lámina en una caja bajita para evitar que los ositos se salgan de la lámina al tirarlos. El niño coloca 5 ositos en un vaso, lo agita y los tira sobre la lámina. Cuenta cuántos cayeron sobre la imagen y cuántos cayeron fuera y dice: 5 ositos, 3 cayeron sobre el astronauta y 2 no cayeron sobre el astronauta. Continúa este proceso tratando de encontrar todas las combinaciones para el número objetivo, en este caso el #5.

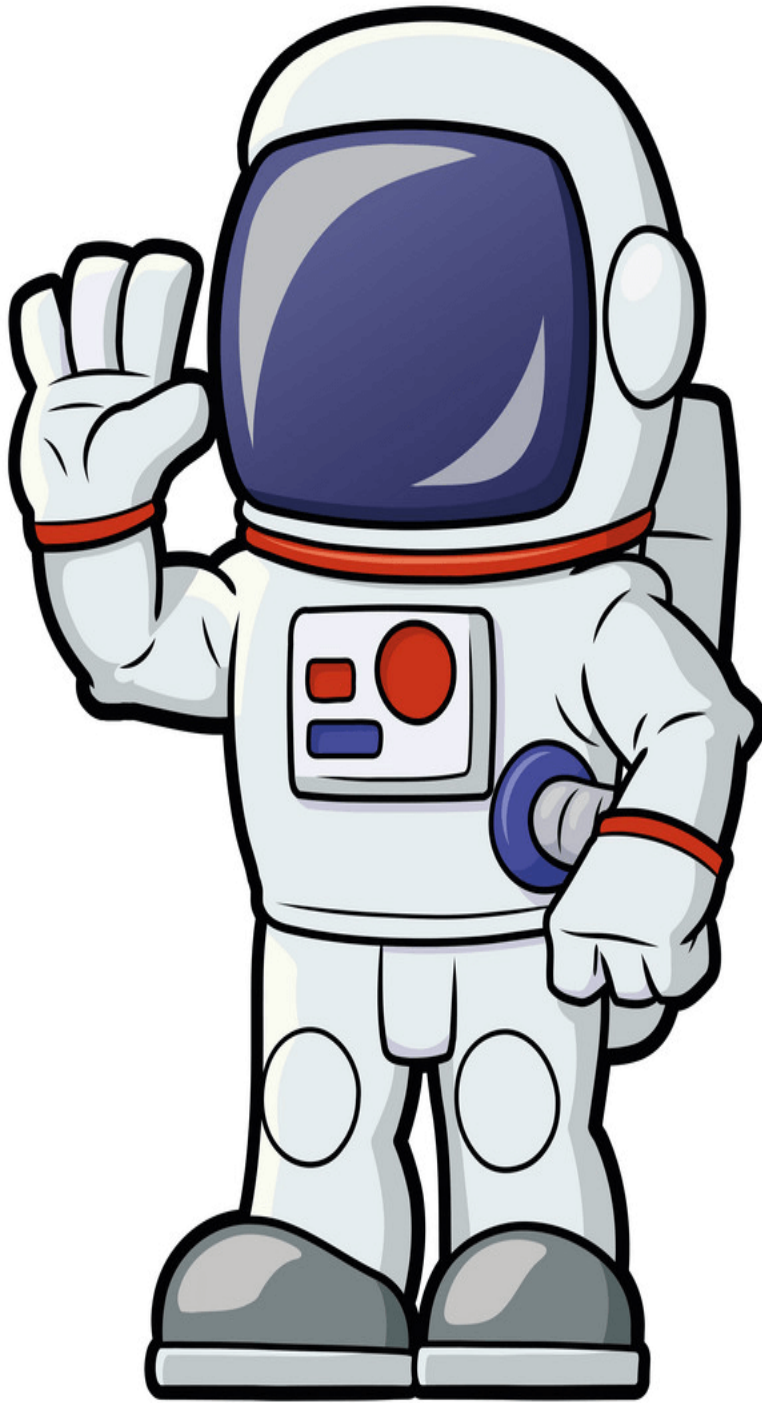
Se puede utilizar la hoja del gráfico para colorear las combinaciones del #5 que salen.

*Es recomendable utilizar esta actividad con todos los números del 1 al 10 permitiendo espacios para que los estudiantes trabajen un número a la vez empezando por el #1.

Nombre _____

Desarmemos el #5







9						
8						
7						
6						
5						
4						
3						
2						
1						
0  no	1  no	2  no	3  no	4  no	5  no	
+5	+4	+3	+2	+1	+0	

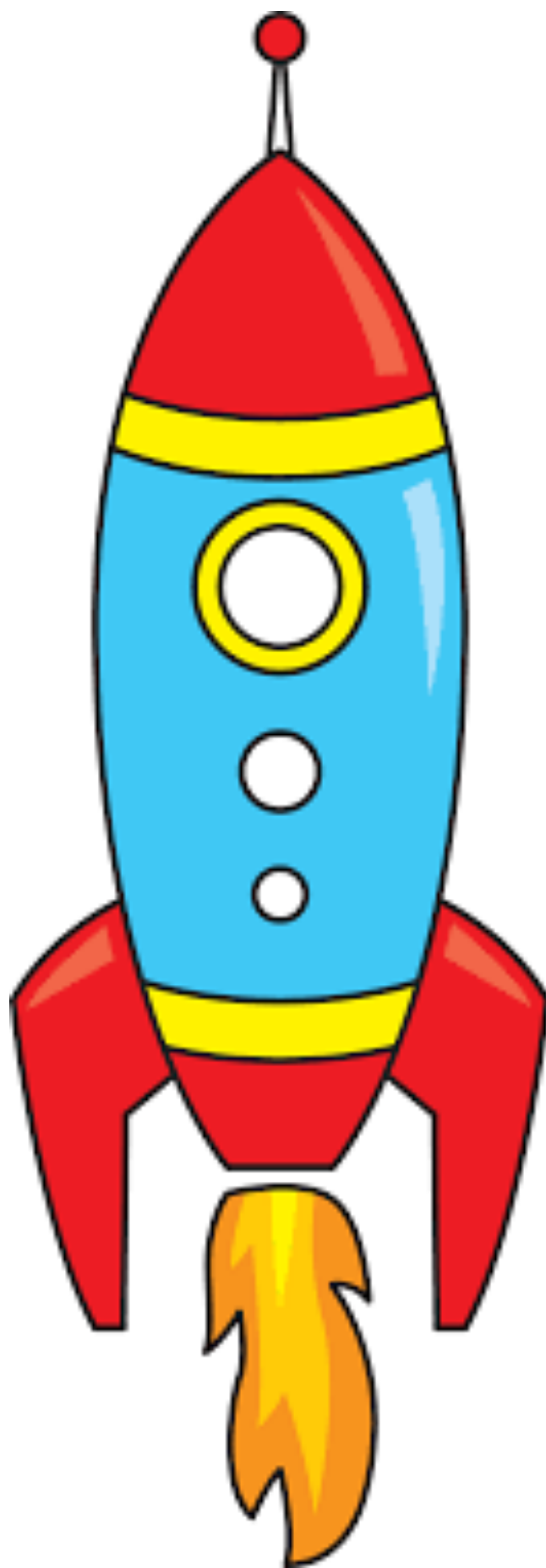


Nombre _____



Desarmemos el #5












9						
8						
7						
6						
5						
4						
3						
2						
1						
	0  5 no	1  4 no	2  3 no	3  2 no	4  1 no	5  0 no
	0 + 5	1 + 4	2 + 3	3 + 2	4 + 1	5 + 0



Nombre _____



Desarmemos el #10

9											
8											
7											
6											
5											
4											
3											
2											
1											
	0 	1 	2 	3 	4 	5 	6 	7 	8 	9 	10 
	10 no	9 no	8 no	7 no	6 no	5 no	4 no	3 no	2 no	1 no	0 no
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	+ 10	+ 9	+ 8	+ 7	+ 6	+ 5	+ 4	+ 3	+ 2	+ 1	+ 0